pokémon toon

ASH CONTRA SAMURAI

H!P
HEYPIKACHU.COM

REVISTA OFICIAL

POKÉMON CLUB

CONRAD EDITORA

nº 4

R$ 3,90

Pokémon Stadium

ESTÁ CHEGANDO!

PRESENTÃO DE NATAL

13 NOVOS POKÉMON!

POKÉMONQUIZ

Descubra se você é um treinador fera

©1995, 1998 and 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JI Kitaku. ™ & © are trademarks of Nintendo. © 1998 Nintendo.

9 771517 162000 00004

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON

MAIS UMA JOGADA DE MESTRE DO CARTOON NETWORK

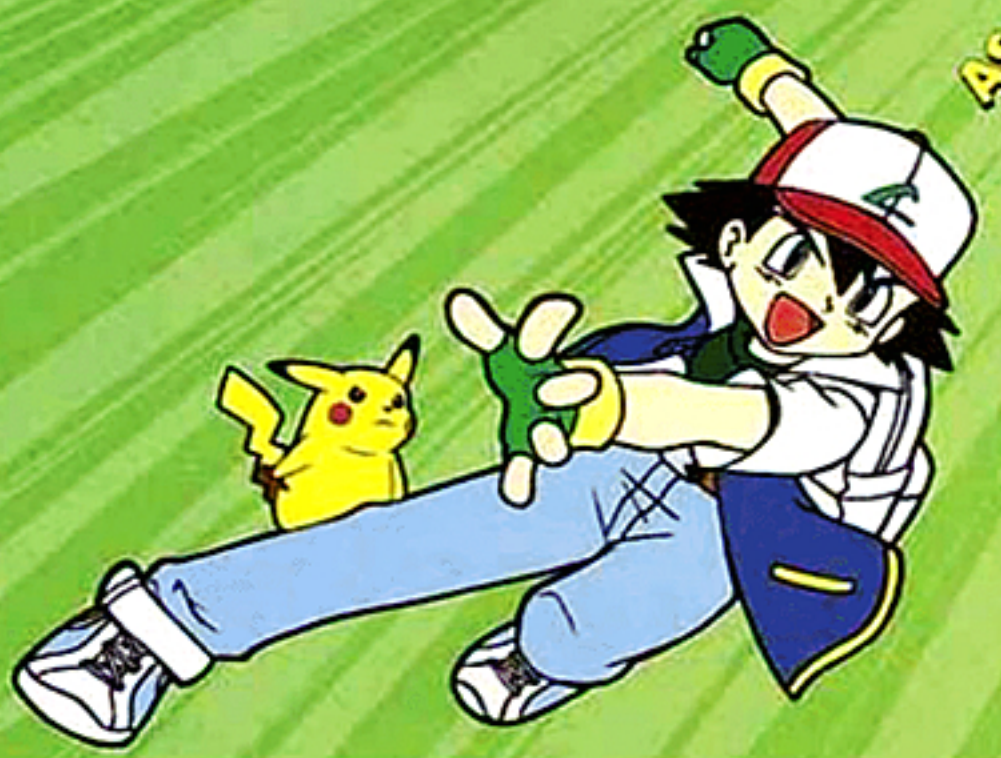
ENTRE EM UM MUNDO ONDE

OS SERES HUMANOS CONVIVEM

COM AS MAIS VARIADAS CRIATURAS

E ACOMPANHE DE PERTO

AS AVENTURAS DE ASH



SINTOONIZE O
CARTOON NETWORK!

CARTOON NETWORK

www.cartoonnetwork.com

O MELHOR LUGAR PARA CARTOONS

© 1999 Cartoon Network, Inc. POKÉMON © 1999 Nintendo, TM & © Nintendo. Todos os direitos reservados.

Saudações a todos os Treinadores Pokémon. Cá estamos em mais uma eletrizante edição da sua Pokémon Club. Como já estamos no Natal, preparamos um presentão para vocês: nesta edição apresentaremos treze novos Pokémon que se juntam ao Mew e ao Togepi na lista dos Pokémon já conhecidos. Ou seja agora já são 165!

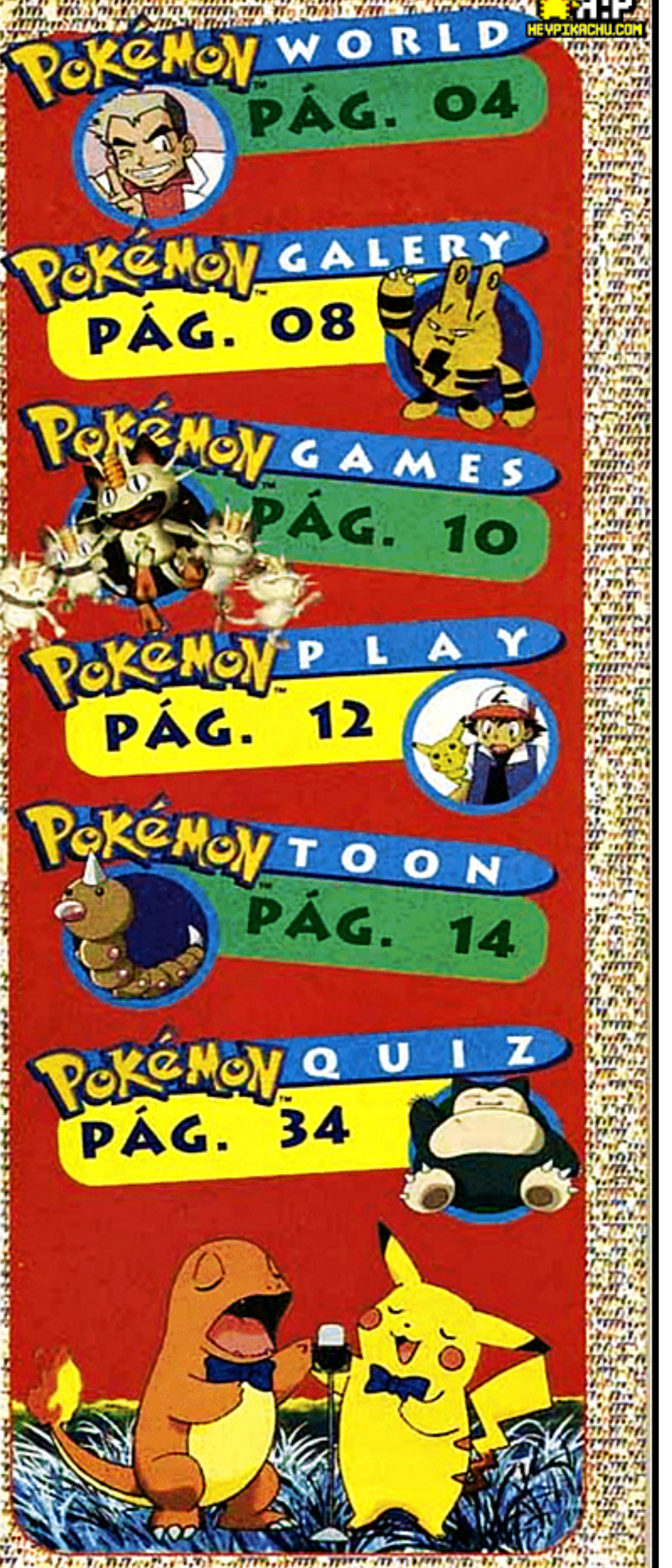
E a família Pokémon ainda vai crescer muito. A Nintendo acaba de lançar no Japão duas novas versões do jogo Pokémon para Game Boy: a Ouro e a Prata. Nelas serão apresentados cem novos Pokémon!!! Vamos ultrapassar a marca dos duzentos Pokémon catalogados. Uma loucura só para todos os Treinadores Pokémon do mundo.

Neste exato momento, o Professor Carvalho está com sua equipe reunida no Centro Pokémon de Pallet, estudando cada uma das novas espécies, para identificar seus poderes e conhecer seus costumes, para que assim todos possam reprogramar as informações contidas em suas Pokéagendas.

E fiquem tranquilos. Logo que as primeiras informações oficiais sobre os novos Pokémon forem liberadas, estaremos trazendo para vocês! Isso que é um presentão de Pokénatal, heim!?

Por enquanto é isso, pessoal. Toda a equipe da **Pokémon Club** deseja a todos um Feliz Natal e um próspero ano novo. Nos vemos no ano 2000!

Marcelo Del Greco
marcelodelgreco@hotmail.com



EXPEDIENTE:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR EXECUTIVO: ODAIR BRAZ JUNIOR; EDITOR: MARCELO DEL GRECO; REDAÇÃO: MILLA CAMARGO, PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA; COLABORADOR: ALEXANDRE NAGADO; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), WALKYRIA GAROTTI, MZK, HILARIO RIBEIRÃO FILHO; LETRAS HQ: ROSANA GONÇALVES VALIN & JARBAS R. VALIN; TRADUÇÃO HQ: MARCELO DEL GRECO E MILLA CAMARGO; COORDENADORA EXECUTIVA DE PRODUÇÃO: SOLANGE REIS; ATENDIMENTO AO LEITOR: PATRICIA POMBO; COMERCIALIZAÇÃO: LMX; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; FONE (0__11) 3865-4949; R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 - SÃO PAULO/SP. NÚMEROS ATRASADOS: (__11) 3641-1400 - POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA EDITORA CONRAD DO BRASIL LTDA. CAIXA POSTAL: 15018 - CEP 01519-970 - SÃO PAULO - SP; PABX (0__11) 279-9355; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO

HEYPIKACHU.COM

Pokémon World

Enciclopédia Pokémon

Volume 3

Olá, meus espertos alunos Pokémon! O Professor Carvalho está de volta para mais uma aula! Nesta edição, você conhece um pouco mais sobre os **Pokémon** do Tipo Inseto e Fantasma. Preparem suas Pokéagendas e prestem atenção à lição!

Insetos

Os Pokémon do tipo Inseto normalmente tem mais de uma característica. Eles podem ser insetos- voadores (como é o caso da Butterfree), insetos-venenosos (como o Venonat) ou ainda insetos-planta (como o Parasect). Repare que a maioria destes Pokémon são bastante parecidos com os insetos que existem em nosso mundo real. Tente descobrir as semelhanças!

Caterpie

NÚMERO: 10
TIPO: INSETO
ESPÉCIE: VERME
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 2 "EMERGÊNCIA POKÉMON"
GOLPES PRINCIPAIS: TIRO DE ESTILINGUE
EVOLUI PARA: METAPOD, BUTTERFREE
O PRIMEIRO POKÉMON CAPTURADO POR ASH FOI UM EXEMPLAR DESTA SIMPÁTICA LAGARTINHA. OS CATERPIES SÃO OS POKÉMON QUE MAIS RÁPIDO EVOLUEM. SEUS PEQUENOS PÉS CONSEGUEM SE FIXAR EM QUALQUER TIPO DE SUPERFÍCIE E O AJUDAM A SUBIR EM ÁRVORES E PAREDES SEM SE CANSAR.

048 VENONAT

049 VENOMOTH

050 DIGL

HEYPIKACHU.COM

Metapod

NÚMERO: 11
TIPO: INSETO
ESPÉCIE: CASULO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 3 - "ASH PEGA UM POKÉMON"
GOLPES PRINCIPAIS: ENDURECIMENTO
EVOLUI PARA: BUTTERFREE
ASSIM COMO UMA LAGARTA QUE SE TRANSFORMA EM BORBOLETA, CATERPIE TORNA-SE UM METAPOD, QUE TEM COMO CARACTERÍSTICA PRINCIPAL A IMOBILIDADE. SUA ÚNICA HABILIDADE É ENDURECER O CORPO PARA PROTEGER-SE DOS INIMIGOS. É PRECISO TEM MUITA PACIÊNCIA PARA CRIÁ-LO, MAS O ESFORÇO SERÁ BEM RECOMPENSADO!

Butterfree

NÚMERO: 12
TIPO: INSETO/VOADOR
ESPÉCIE: BORBOLETA
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 4 - "O DESAFIO DO SAMURAI"
GOLPES PRINCIPAIS: PÓ ATORDOANTE
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
DEPOIS DE UMA SEMANA, O METAPOD SAI DO CASULO PARA TORNAR-SE A SIMPÁTICA BUTTERFREE. UM DE SEUS GOLPES PRINCIPAIS ACONTECE QUANDO ELA BATE AS ASAS BEM RÁPIDO, LIBERANDO UMA POEIRA TÓXICA QUE ADORMECE QUALQUER UM. NA ÉPOCA DO ACASALAMENTO, COSTUMA ABANDONAR SEU TREINADOR E JUNTA-SE ÀS MILHARES DA SUA ESPÉCIE EM AMBIENTES BEM FLORIDOS.

Weedle

NÚMERO: 13
TIPO: INSETO/VENENOSO
ESPÉCIE: LAGARTA/PICADOR
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 4 - "O DESAFIO DO SAMURAI"
GOLPES PRINCIPAIS: FERROADA VENENOSA
EVOLUI PARA: KAKUNA, BEEDRILL
OS WEEDLES VIVEM EM GRUPOS NUMEROSOS E SÃO NORMALMENTE ENCONTRADOS EM FLORESTAS, SE ALIMENTANDO DE FOLHAS DE ÁRVORES. ELA MOVIMENTA-SE LENTAMENTE, ARRASTANDO A BARRIGA PELO CHÃO MAS SEMPRE MANTENDO A CABEÇA LEVANTADA. SUA MELHOR FORMA DE DEFESA É O PEQUENO CHIFRE VENENOSO NO TOPO DA CABEÇA.

Kakuna

NÚMERO: 14
TIPO: INSETO/VENENOSO
ESPÉCIE: CASULO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 4 - "O DESAFIO DO SAMURAI"
GOLPES PRINCIPAIS: ENDURECIMENTO
EVOLUI PARA: BEEDRIL
OS WEEDLES EVOLUEM PARA KAKUNA E FICAM JUNTOS, NA FORMA DE CASULO E PENDURADOS EM ÁRVORES, APENAS ESPERANDO A EVOLUÇÃO. UMA DE SUAS ÚNICAS HABILIDADES É O ENDURECIMENTO, QUE TEM COMO FUNÇÃO PROTEGER SEU CASCO CONTRA POSSÍVEIS PREDADORES. A DURAÇÃO DESTE ESTÁGIO DE EVOLUÇÃO É BASTANTE PARECIDA COM A DO METAPOD.

Beedrill

NÚMERO: 15
TIPO: INSETO/VENENOSO
ESPÉCIE: ABELHA
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 3 - "ASH PEGA UM POKÉMON"
GOLPES PRINCIPAIS: AGULHA DUPLA
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
A EVOLUÇÃO DAS KAKUNAS PARA BEEDRILL OCORRE DE FORMA RÁPIDA. QUANDO ESTÃO EM BANDOS, SÃO PERIGOSÍSSIMAS, ATACANDO SEM DÓ NEM PIEDADE QUALQUER UM QUE ESTIVER NA FRENTE. SUA VELOCIDADE TAMBÉM CHAMA A ATENÇÃO. AS BEEDRILLS SÃO SELVAGENS E DIFICILMENTE ALGUM TREINADOR CONSEGUE CAPTURÁ-LAS SEM TOMAR ALGUMAS FERROADAS.

051 DUGTRIO

052 MEOWTH

HEYPIKACHU.COM

Paras

NÚMERO: 46
TIPO: INSETO/PLANTA
ESPÉCIE: CRUSTÁCEO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 6 - "CLEFAIRY E A PEDRA DA LUA"
GOLPES PRINCIPAIS: ESPOROS
EVOLUI PARA: PARASECT
A NATUREZA DUPLA DO PARAS PODE SER FACILMENTE IDENTIFICADA POR DOIS DETALHES: PELAS SUAS GARRAS DE INSETO E PELOS DOIS COGUMELOS PRESOS AS SUAS COSTAS, CAPAZES DE SOLTAR NUVENS DE ESPOROS ATORDOANTES QUE PARALIZAM QUALQUER TIPO DE ADVERSÁRIO. É UM POKÉMON BASTANTE ARREDIO, QUE COSTUMA TER MEDO DE EVOLUIR PARA O ESTÁGIO SEGUINTE.

Parasect

NÚMERO: 47
TIPO: INSETO/PLANTA
ESPÉCIE: CRUSTÁCEO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 44 "O PROBLEMA COM PARAS"
GOLPES PRINCIPAIS: ESPOROS ATORDOANTES
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
UM INSETO QUE ABRIGA UM COGUMELO OU UM FUNGO QUE ALOJA UM PARASITA? DIFÍCIL DEFINIR O QUE É UM PARASECT. ELES DIFEREM DE SUA FORMA ANTERIOR, PARAS, PELO TAMANHO DO COGUMELO, BEM MAIOR E COBRINDO QUASE TODA SUA CABEÇA. LENDAS DIZEM QUE ESTE COGUMELO TEM PROPRIEDADES CURATIVAS MUITO PODEROSAS. O PARASECT PREFERE VIVER SOZINHO, EM AMBIENTES PANTANOSOS E ESCUROS.

Venonat

NÚMERO: 48
TIPO: INSETO/VENENOSO
ESPÉCIE: INSETO ARACNÍDEO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 32 - "OS PODERES DO POKÉ-NINJA"
GOLPES PRINCIPAIS: ONDAS SONÍFERAS
EVOLUI PARA: VENOMOTH
É DIFÍCIL DE DEFINIR QUE TIPO DE INSETO É O VENONAT. ELE COSTUMA VIVER EM ÁRVORES E ESCONDIDO NO MEIO DE ARBUSTOS, MAS SE FOR DOMESTICADO TORNA-SE UM HABILIDOSO ESPIÃO PARA SEU TREINADOR. É BASTANTE ÁGIL E ESPECIALISTA EM GOLPES PSÍQUICOS. SEUS OLHOS SÃO COMPOSTOS POR PEQUENOS OLHINHOS QUE PERMITEM QUE ELE ENXERGUE PERFEITAMENTE NO ESCURO.

Venomoth

NÚMERO: 49
TIPO: INSETO/VENENOSO
ESPÉCIE: MARIPOSA
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 32 - "OS PODERES DO POKÉ-NINJA"
GOLPES PRINCIPAIS: RAIOS TELEPÁTICOS
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
VENONAT EVOLUI PARA VENOMOTH SEM UM ESTÁGIO INTERMEDIÁRIO DE CASULO - COMO OCORRE COM A BUTTERFREE E A BEEDRILL. AS FINAS MEMBRANAS DE SUAS ASAS EMITEM RAIOS QUANDO TOCADAS. AS CORES DE SUAS ASAS TAMBÉM SERVEM PARA MOSTRAR QUAL O TIPO DE VENENO QUE ELE CARREGA. ALÉM DOS TRADICIONAIS GOLPES ATORDOANTES E SONÍFEROS, OS VENOMOTH SÃO HABILIDOSOS COM GOLPES PSÍQUICOS.

Scyther

NÚMERO: 123
TIPO: INSETO/VOADOR
ESPÉCIE: GAFANHOTO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 42: "BATALHA NA CIDADE SOMBRIA"
GOLPES PRINCIPAIS: ATAQUE RETALHADOR
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
ESTE RARO POKÉMON PARECE TER TANTO EM COMUM COM DINOSSAUROS QUANTO COM INSETOS. AS LÂ-MINAS AFIADAS DE SUAS ASAS FAZEM SEU ATAQUE RETALHADOR AINDA MAIS DESTRUIDOR.GRAÇAS A SUA FORÇA DESCOMUNAL, ERA O POKÉMON PRINCIPAL DE UM DOS GINÁSIOS DA CIDADE SOMBRIA. CUIDADO PARA NÃO USAR NENHUMA ROUPA VERMELHA NA FRENTE DELE: ESTA COR O DEIXA ENFURECIDO COMO UM TOURO.

Pinsir

NÚMERO: 127
TIPO: INSETO
ESPÉCIE: BESOURO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 4 - "O DESAFIO DO SAMURAI"
GOLPES PRINCIPAIS: DANÇA DA ESPADA
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
A CARA DE POUCOS AMIGOS DIZ TUDO: PINSIR É UMA PEDREIRA. SEUS DOIS CHIFRES SÃO USADOS COMO UMA AFIADA TESOURA, QUE USA PARA DAR AQUELE "APERTO" NOS ADVERSÁRIOS. APESAR DE RESISTENTES, ESTES CHIFRES NÃO SÃO INQUEBRÁVEIS E PODEM SE ROMPER AO ENTRAR EM CONTATO COM UMA SUPERFÍCIE MUITO DURA.

053 PERSIAN

054 PSYDUCK

055 GOL

HEYPIKACHU.COM

Fantasmas

Os três únicos Pokémon Fantasma têm diversas características em comum: todos têm o corpo gasoso, são mestres em golpes venenosos e adoram assustar as pessoas. Outro detalhe importante é que nenhum tipo de Pokémon tem uma vantagem natural sobre os Fantasmas.

Gastly

Número: 92
Tipo: Fantasma/Venenoso
Espécie: Gasoso
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 20 - "O Fantasma do Pico da Donzela"
Golpes principais: Gás do Sono
Evolui para: Haunter, Gengar
Gastly é feito de gás, por isso é quase invisível aos olhos humanos. Ele consegue cercar seus oponentes e colocá-los para dormir sem ser percebido. Normalmente vivem na Torre Pokémon, acompanhado de seus outros amigos fantasmas. Um exemplar acompanhado de Gastly assombrava o Pico da Donzela e deixou muito marmanjo apaixonado.

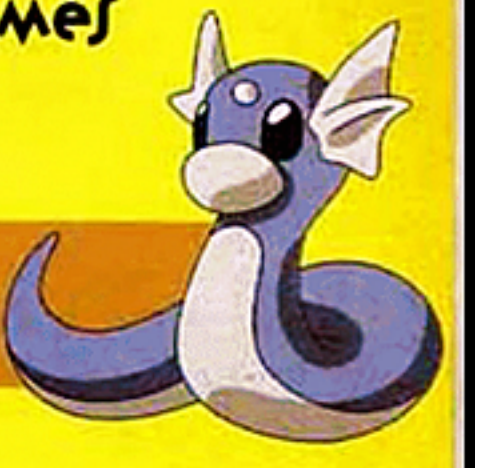
Haunter

Número: 93
Tipo: Fantasma/Venenoso
Espécie: Gasoso
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 23 "A Torre do Terror"
Golpes principais: Hipnose
Evolui para: Gengar
Haunter é um fantasma diferente dos normais. Seu passatempo favorito é assustar as pessoas, mas tudo com muito bom humor. Na verdade, ele é apenas um Pokémon solitário, que quer uma companhia para brincar. Apesar das ótimas intenções, ele não é muito confiável: quando você menos esperar, ele deixa o seu treinador na mão!

Gengar

Número: 94
Tipo: Fantasma/Venenoso
Espécie: Sombra
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 23 - "A Torre do Terror"
Golpes principais: Devorador de Sonhos
Evolui para: Estágio Final
Gengar é a evolução final dos Pokémon Fantasmas. É o único dos três que tem pés, mas isso não o fez perder sua capacidade de flutuar. Brincalhão como ele só, não dispensa uma boa careta. Sua diversão nas noites de lua cheia é fingir-se de sombra para dar sustos nas pessoas. Suas risadas ecoam por toda a cidade, enquanto os pobres assustados fogem de medo.

Na próxima edição você conhecerá os Pokémon do tipo venenoso e dragão. Até o mês que vem!



DUCK 056 MANKEY 057 PRIMEAPE

HEYPIKACHU.COM

OS NOVOS POKÉMON

Conheça as novas espécies recém-descobertas das criaturinhas que estão conquistando o mundo

Agora eles são muito mais do que 150 monstrinhos e isso só prova que o universo Pokémon continua em expansão. Sempre temos alguma novidade sobre estas criaturinhas que conquistaram o mundo. Até então, as últimas descobertas sobre novas espécies de Pokémon diziam respeito ao Mew e Togepi – este encontrado ainda dentro do ovo por Ash. Agora, foram descobertos novos Pokémon. E vocês vão conhecê-los já!

058 GROWLITHE

059 ARCANINE

060 POLIWAG

HEYPIKACHU.COM

Kireihana - A simpática Kireihana é um tipo de Pokémon planta. Estudos iniciais sobre esta espécie indicam que ela tem poucos poderes e não é agressiva. As Kireihanas costumam viver em grupos para uma poder proteger a outra.

Denryu - Um novo tipo de Pokémon Dragão. Diferentemente dos demais de sua espécie, possui poderes elétricos – logo é um Pokémon Dragão-Elétrico.

Hoohoo - Lembra bastante uma coruja e por isso mesmo sua classificação é de um Pokémon voador, assim como os demais que lembram aves, tal qual os Pidgey.

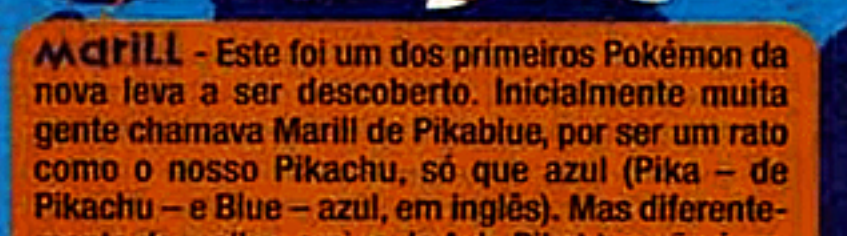
Elekid - Não lembra nenhum animal que conhecemos. Suas formas nos remetem apenas ao Electabuzz, o que sugere haver algum parentesco entre os dois. Porém os estudos feitos até agora não foram conclusivos. Por enquanto apenas sabemos que o Elekid é um Pokémon elétrico-lutador.

Lugia - Um rarissimo Pokémon do tipo voador/gelo. Seu gigantesco tamanho o torna um ser imponente. O Lugia (pronuncia-se Luguia) faz parte do grupo de Pokémon voadores raros, formado por Articuno, Zapdos e Moltres. Seus hábitos e poderes ainda estão sendo estudados pelos maiores cientistas Pokémon do mundo, liderados pelo Professor Carvalho.

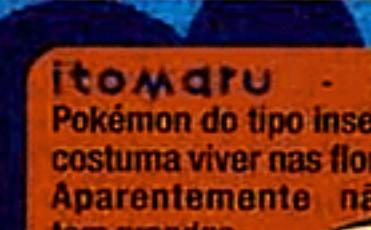
Redba - Um Pokémon inseto que nos lembra uma joaninha. Como sua descoberta é bem recente ainda não há nenhum relatório conclusivo sobre esta simpática espécie.

Slowking - Os primeiros estudos indicam que este carismático Pokémon é o terceiro estágio de evolução do Slowbro. É um Pokémon aquático e psíquico. Sabe-se também que esta é uma das espécies mais inteligentes conhecidas até agora.

Yamikaras - Um novo Pokémon voador. Ainda não há nenhuma informação registrada sobre seus costumes, poderes e fraquezas. Os maiores entendidos em Pokémon acreditam que o Yamikaras seja bem esperto, por causa da sua cara de malandro.



Marill - Este foi um dos primeiros Pokémon da nova leva a ser descoberto. Inicialmente muita gente chamava Marill de Pikablue, por ser um rato como o nosso Pikachu, só que azul (Pika – de Pikachu – e Blue – azul, em inglês). Mas diferentemente do melhor amigo de Ash, Pikablue não é um rato elétrico, mas sim aquático.



Itomaru - Outro Pokémon do tipo inseto que costuma viver nas florestas. Aparentemente não tem grandes poderes.

Snubble - Um tipo novo de Pokémon canino. Suas formas lembram a de um buldogue. Ainda não foi descoberto qual o seu verdadeiro poder, mas acredita-se que ele tenha uma poderosa mordida.

Donfan - Um tipo de Pokémon elefante. A pele que reveste suas costas e sua tromba é mais grossa e espessa. Ela serve para rolar em direção ao seu adversário para aplicar seu principal golpe.

Atenção,

Treinadores! Como todos estes Pokémon foram descobertos recentemente e ainda estão em fase de estudos, seus nomes, assim como as conclusões preliminares sobre eles, podem ser mudadas conforme novas descobertas ocorrerem – incluindo até os seus nomes. Fique atento!

061 POLIWHIRL

062 POLIWRATH

HEYPIKACHU.COM

Pokémon Stadium

Participe dos Torneios da Liga Oficial dos TREINADORES POKÉMON!

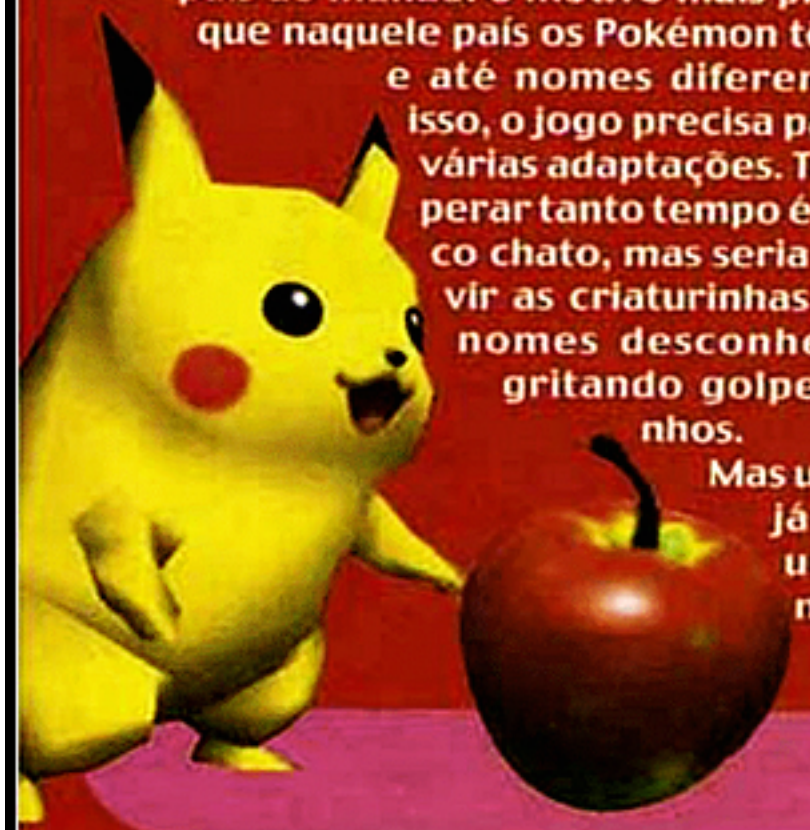
A aventura Pokémon no mundo virtual dos games já deve ter lhe rendido horas e horas de boa diversão, não é mesmo? Da falta de jogos não dá para reclamar! Você já deve ter viajado para todas as cidades nos jogos **Pokémon** para Game Boy, provou que os monstrinhos de bolso são os maiorais em **Super Smash Bros.** e, mais recentemente, bancou o fotógrafo em **Pokémon Snap**.

Mas e agora? Qual vai ser a sua próxima Pokéaventura? A resposta para esta dúvida cruel está em **Pokémon Stadium**, o novo game para Nintendo 64 estrelado pelas populares criaturinhas. Quer dizer que mais uma vez você poderá provar suas qualidades de Treinador Pokémon em meio a uma batalha de verdade! E o melhor, **Pokémon Stadium** tem data de lançamento prevista para março do ano que vem.

O game, que já existe no Japão há algum tempo (na verdade já existem duas versões japonesas: **Pokémon Stadium I e II**), ainda não foi lançado em nenhum outro país do mundo. O motivo mais provável é que naquele país os Pokémon têm vozes e até nomes diferentes. Por isso, o jogo precisa passar por várias adaptações. Ter de esperar tanto tempo é um pouco chato, mas seria pior ouvir as criaturinhas falando nomes desconhecidos e gritando golpes estranhos.

Mas uma coisa já é certa: umas das maiores novidades de **Pokémon Stadium** em relação aos outros games dos monstrinhos vai agradar em cheio quem jogou as versões Vermelha, Azul ou Amarela de **Pokémon** para Game Boy. Usando um novo acessório chamado Transfer Pak, que será conectado ao Controller do videogame Nintendo 64, todos os dados dos jogos do portátil poderão ser enviados para o seu N64 direto no **Pokémon Stadium**.

Aquele seu Pokémon preferido vai poder arrasar – com os mesmos níveis de habilidade e ataques – neste jogo de gráficos incríveis. Sabendo disso, que tal jogar ainda mais **Pokémon** do Game Boy e deixar sua criaturinha superpoderosa? Aproveite que você ainda tem tempo!



HEYPIKACHU.COM

Você conhece bem o seu Pokémon?

É, de um jeito ou de outro é até legal que **Pokémon Stadium** só seja lançado no ano 2000. É sério! Além de dar tempo para deixar o seu Pokémon mais esperto e poderoso, você terá a chance de duelar com as mais variadas espécies de monstros e assim ficar mais e mais experiente.

O objetivo do jogo é ser o melhor Treinador do mundo: o grande Mestre Pokémon! E para isso é preciso enfrentar os Treinadores e Líderes de Ginásios.

Todos os confrontos acontecem em grandes arenas, igualzinho às batalhas que você vê no desenho animado. Para se dar bem, só com bastante habilidade. Saber tudo sobre cada um dos 151 Pokémon presentes no jogo é importantíssimo! Quanto mais interado nos golpes, pontos fortes e fraquezas dos monstrinhos, melhor. As chances de ganhar as oito insígnias para entrar na Liga Pokémon serão maiores.

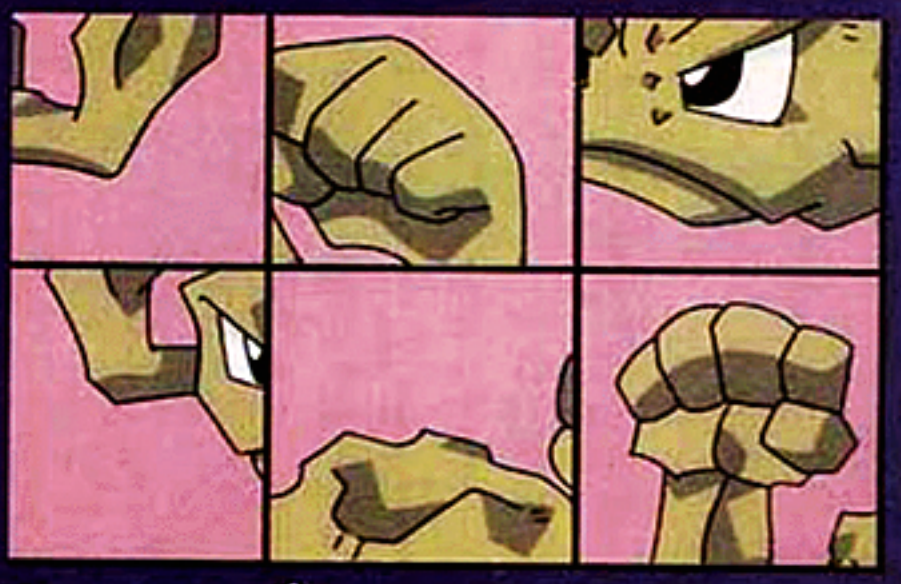
Como no Game Boy, as lutas serão no estilo RPG, ou seja, um ataca e o outro defende. Você escolhe qual golpe vai usar apertando os botões amarelos do Controller e depois confere uma seqüência animada do ataque sendo aplicado no seu oponente.

Pokémon Stadium tem um visual bem caprichado. As cores, os efeitos visuais e os gráficos tridimensionais são excelentes, compensam até a falta de ação dos duelos. Mas para um fã, isso não é um problema, principalmente quando a disputa rolar com mais três amigos. Você vai poder organizar campeonatos e inventar a sua própria Liga Pokémon. Fora este modo ainda há outros seis para serem escolhidos. Tudo para manter você ligado em mais uma Pokéaventura no mundo virtual!

Rogerio Motoda

H!P
HEYPIKACHU.COM

LABIRINTO



Churrasco Pokémon

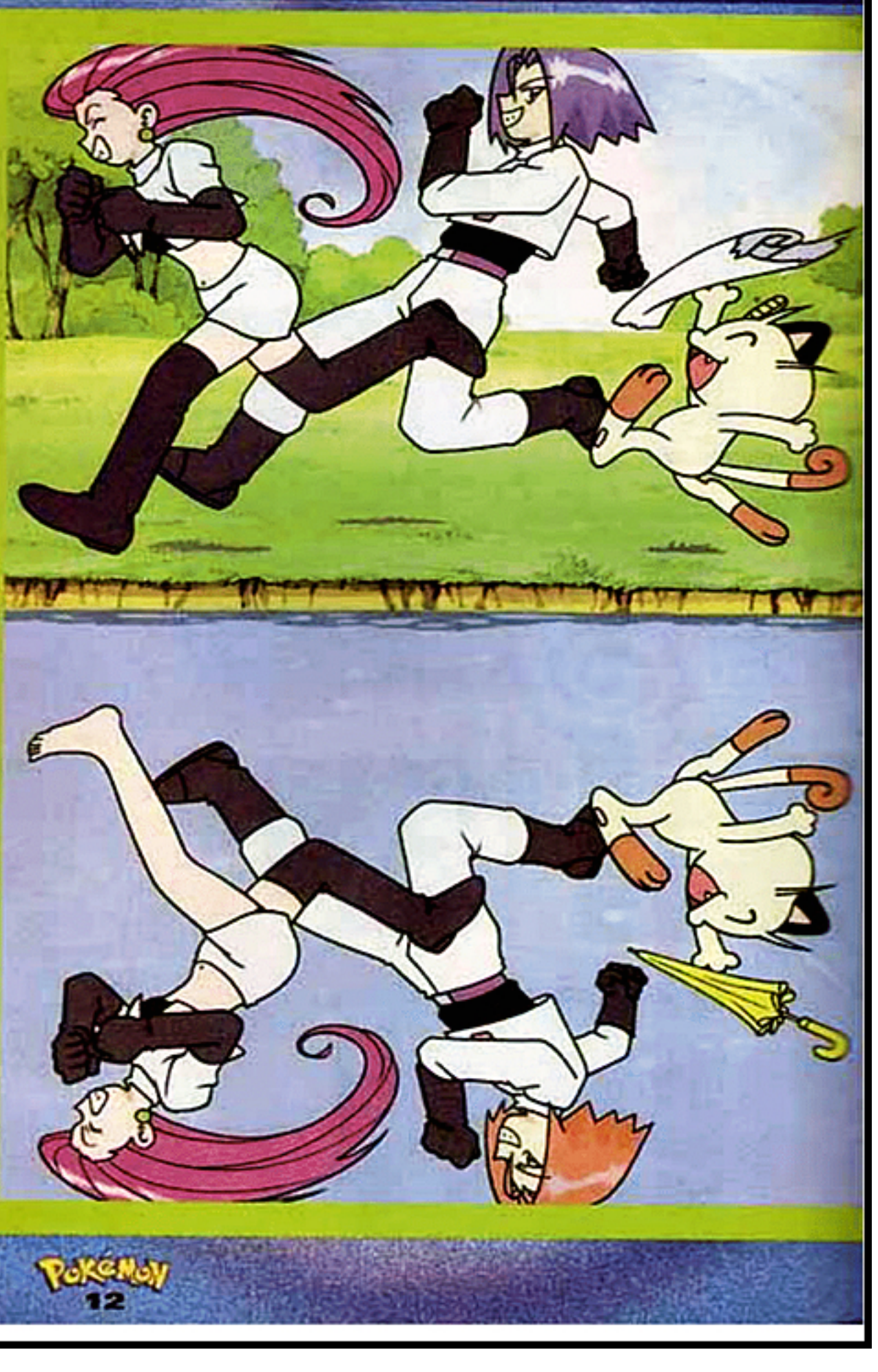
Depois de uma tarde inteira treinando, Pikachu, Charmander e Ash estão famintos.
Com a ajuda de Charmander eles acendem o fogo e preparam um delicioso rango.
Siga a chama, e veja se eles convidam você pra participar da comilança.

POKÉMON MISTERIOSO

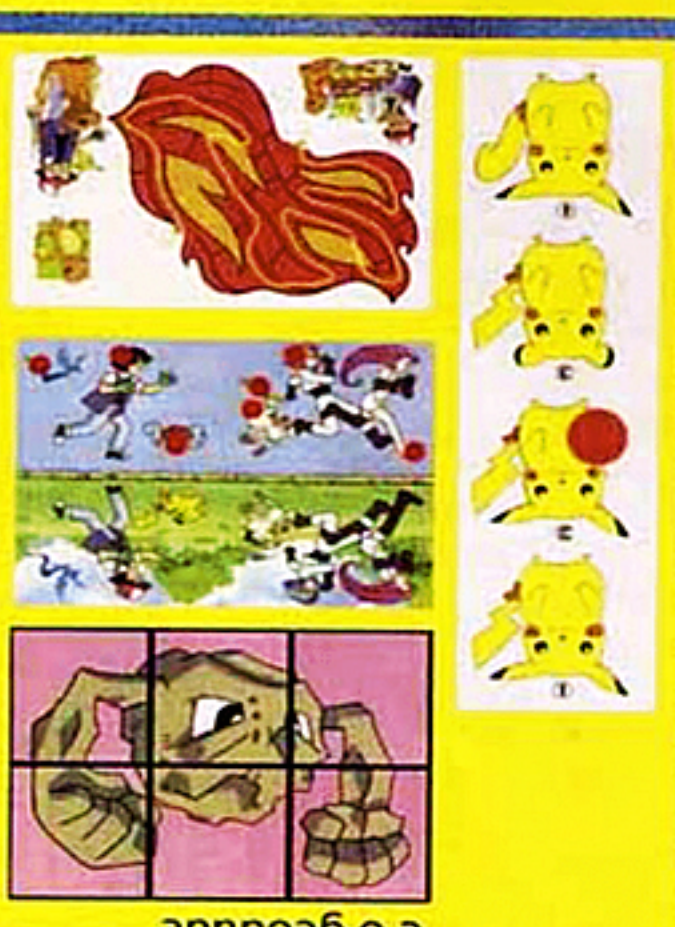
Organize as peças e descubra qual Pokémon irá aparecer. Uma dica: ele é do tipo pedra-luta

JOGO DOS 7 ERROS

É bom correr no campo. Mas espere, o que houve com o reflexo de Ash, Pikachu, Jesse, James e Meowth?! Descubra os erros ou decole para o espaço junto com a Equipe Rocket!

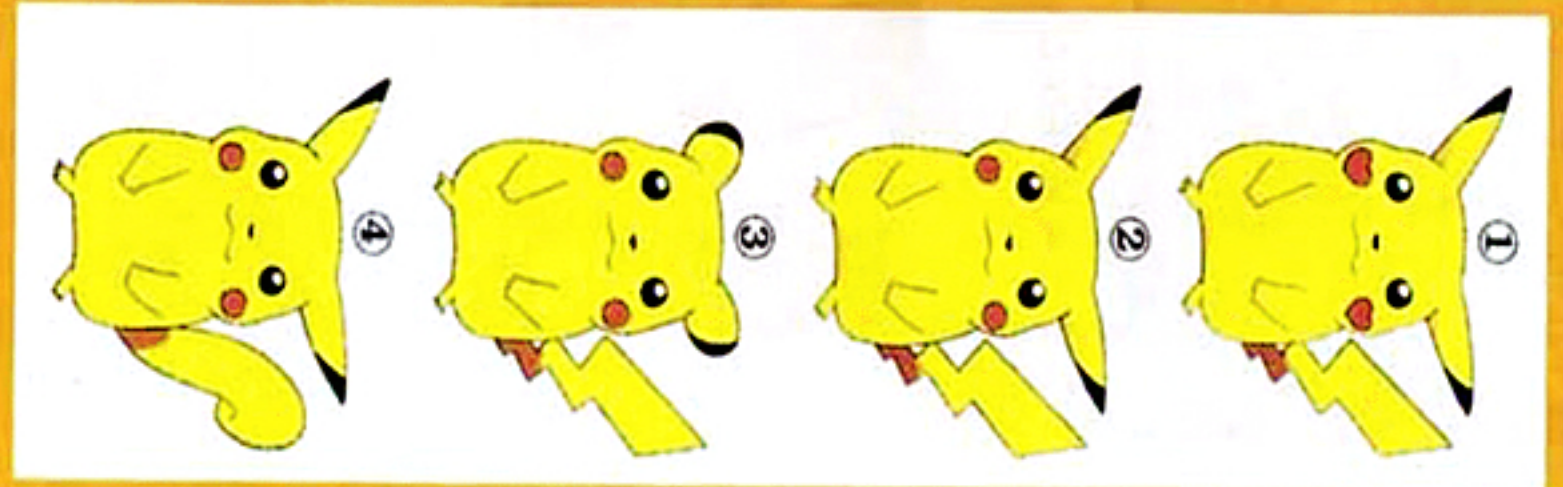


RESPOSTAS



é o geodude

CHAR!



DESCUBRA

Qual é o verdadeiro Pikachu?

HEYPIKACHU.COM

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON

EPISÓDIO QUATRO

O DESAFIO DO SAMURAI

A CONFIANÇA DE ASH COMO TREINADOR CRESCEU BASTANTE DEPOIS QUE ELE CAPTUROU DOIS POKÉMON, CATERPIE E PIDGEOTTO, DURANTE SUA JORNADA ATRAVÉS DA ESCURA FLORESTA DE VIRIDIAN. MAS, EMBORA ASH GOSTE DA FLORESTA CHEIA DE POKÉMON INSETOS, SUA COMPANHEIRA DE VIAGEM, MISTY, NÃO COMPARTILHA DE SEU ENTUSIASMO!

ESTOU VENDO OUTRO INSETO!

YEEEEEAH!

UM WEEDLE!

WEEDLE... O FERRÃO EM SUA CABEÇA GARANTE QUE QUALQUER UM QUE O ATAQUE DESCUBRA O QUANTO SUA PICADA PODE SER DOLORIDA.

UM FERRÃO, HUH? ISSO SIM É UM DESAFIO PARA MIM!

VAMOS LÁ, PIKACHU!

Z-Z-Z-Z

TIRANDO UMA SONECA, HUH? TÁ CERTO, BOBEOU, DANÇOU!

AINDA TENHO O PIDGEOTTO E O METAPOD PARA O TRABALHO! ELES ME DARÃO O RESPEITO QUE MEREÇO!

H!P
HEYPIKACHU.COM

PIDGEOTTO...
EU ESCOLHO VOCÊ !

ZZIT!

PIDGEOTTO !
ATAQUE RÁPIDO
AGORA !

RIDGE-OHH!

WEEEEEDLE!

PIDGEOTTO, CUIDADO
COM O FERRÃO
VENENOSO !

PIDGE-AWW!

H!P
HEYPIKACHU.COM

WOOOSH!

É ASSIM QUE SE FAZ!

FLAP!

FLAP!

WOO... WOO...

WEEEEEEEEEDLE...

CLICK!

TÁ CERTO! E LÁ VAMOS NÓS! WEEDLE, AGORA TE PEGUEI!

OLÁ... ESTOU ME DIRIGINDO AO TREINADOR POKÉMON DA CIDADE DE PALLET?

EU SOU UM TREINADOR POKÉMON VINDO DA CIDADE DE PALLET... MAS AGORA ESTOU UM POUCO OCUPADO!

GULP!

SNIGT!

SCHWING!

QUEM É VOCÊ? O QUE QUER DE MIM?

HIYAAAAAAH!

EU SOU O SAMURAI -TAMBÉM SOU PERSPICAZ, INTRÉPIDO E TOTALMENTE INVENCÍVEL EM COMBATE. ESTIVE TE PROCURANDO PELA FLORESTA.

H!P
HEYPIKACHU.COM

EU TE DESAFIO PARA UMA BATALHA POKÉMON! VEREMOS QUEM IRÁ TRIUNFAR!

ESSA NÃO! EU ESQUECI DO WEEDLE!

SWISSSH!

CLIK!

AQUELE WEEDLE SÓ ESCAPOU POR QUE VOCÊ ME DISTRAIU!

VOCÊ MANUSEIA SEUS POKÉMON COMO UM FRACOTE DESAJEITADO.

AWWWWWW!

NÃO ME CULPE POR SUAS FALHAS!

O QUE VOCÊ SABE SOBRE POKÉMON? APOSTO QUE POSSO VENCÊ-LO DE OLHOS FECHADOS!

SÓ HÁ UMA MANEIRA DE DESCOBRIR.

PIDGEOTTO ! FAÇA A SUA PARTE !

ZZZZZ...

ASH, VOCÊ NÃO SABE QUE TEM DE DEIXAR SEU POKÉMON DESCANSAR APÓS UMA BATALHA ?

PINSIR ! PREPARE-SE PARA A BATALHA !

BEM, EU... UHHH...

PIDGEOTTO !

PINSIR... ESSE APAVORANTE POKÉMON USA SUAS GARRAS PARA ESPREMER SEU OPONENTE.

ZORT !

ESSE POKÉMON TEM PINTA SE SER DURÃO, MAS PIDGEOTTO PODE VENCÊ-LO !

PIDGEOTTO ! ATAQUE DE AREIA !

PINSIRRR !

ISSO É BRINCADEIRA DE CRIANÇA. PINSIR, ATAQUE !

THUD !

CRACK !

PIDGEOHH

NOVATO ! ESTÁ PRONTO PARA DESISTIR ?

METAPOD ! EU ESCOLHO VOCE !

ZZZIPP!

DE JEITO NEHUM ! ESTOU SÓ ME AQUECENDO !

VEJA COMO PINSIR IRÁ QUEBRAR SEU METAPOD AO MEIO !

PINNNSIRRRR!

METAPOD, ENDUREÇA ! ENDUREÇA AGORA !!

SHIN!

CHOMP!

SHINNN!

CHOM...

CRUNCH!

CHOM...

HEYPIKACHU.COM

FUNCIONOU !

PIKACHU!

ESPERTO... MUITO ESPERTO... POKÉBOLA, VAI !

ZZTT!

METAPOD ?

ENDURECIMENTO MÁXIMO, METAPOD !

MAIS FORÇA, METAPOD ! O SAMURAI ESTÁ ENFRAQUECENDO !

SHINNNN!

SHINNNNN!

ENDUREÇA MAIS ! VOCÊ É O METAPOD MAIS FORTE !

ENQUANTO ISSO, NAS PROXIMIDADES DA FLORESTA DE VIRIDIAN...

TÔ CANSADO... JESSIE, PRA QUE FICAR ANDANDO POR AÍ COM ESTE TANQUE ?

PITAPATA

PITAPATA

PARA NOS PROTEGER DAS BEEDRILLS ! JÁ FOI PICADO POR UMA ? DÓI MUITO !!

EI, AÍ EMBAIXO ! CHEGA DE TAGARELAR ! CONTINUEM EM FRENTE !

R

POR QUE VOCÊ NÃO VEM NOS AJUDAR ?

ATÉ QUE EU QUERIA, MAS ESTOU VIGIANDO...

MEYAWWWWN !

EI, ESPERE UM SEGUNDO !! VOOOLTEM !

TÁ, ENTÃO VIGIE ISSO !

CHUUU...

HMMMM....

SHINN

SHIN

SHINNN

AHHHH !

METAPOD ! FORÇA TOTAL !! SÓ MAIS UM POUCO !

VOCÊS DOIS TÊM A CABEÇA MAIS DURA DO QUE SEUS METAPODS !

H!P
HEYPIKACHU.COM

O QUE É ESSE ZUMBIDO ?

UM ENXAME DE BEEDRILL ESTÁ SE APROXIMANDO !

BUZZZ...

BUZZZZZZ!!

NOSSA BATALHA TERÁ QUE TERMINAR ! METAPOD ! VOLTE !

ENXAME DE BEEDRILL ?

ESTE POKÉMON É A FORMA EVOLUÍDA DO WEEDLE, SEGUINDO DO SEU ESTÁGIO DE KAKUNA. SUA PICADA É DOLORIDA E VENENOSA.

METAPOD, VOLTE ! AGORA !

BZZZ!

SNATCH!

H!P
HEYPIKACHU.COM

SHEEEOW!

WOOSH!

SHEEEOW!

ESSA NÃO! AQUELA BEEDRILL PEGOU O METAPOD!

VENHA! VAMOS NESSA!

MAS... METAPOD...

BZZZZZZZ!

PIKACHU!

BZZZZZZ!

WAAAAAH!

UFA! ELAS NÃO VIRAM A GENTE!

OPS...

H!P
HEYPIKACHU.COM

KAKUNA... UM ESTÁGIO DE TRANSIÇÃO ENTRE WEEDLE E BEEDRILL.

UMA COLMÉIA DE KAKUNA!

OHHHH!

KAKUNA PERMANECE INATIVA ATÉ EVOLUIR PARA A MORTAL BEEDRILL.

UAAAAH!

EI, OLHE LÁ! É O METAPOD!

FALE BAIXO!

KRICK!

KRACK

KKKRICK!

KRICK

BZZZ...

BUZZZZZZ!

HEYPIKACHU.COM

AS BEEDRILLS! ELAS ESTÃO EVOLUINDO!

BUZZZZZZ!

WAAAAAAAHH!!

CORRAM!

MINHA CABANA! ACHO QUE PODEMOS CHEGAR ATÉ ELA!

PITAPATAPITA!

SLAM!

UFA...

ESPERO QUE TENHA APRENDIDO SUA LIÇÃO, NOVATO. DEIXAR AQUELA WEEDLE ESCAPAR QUASE CUSTOU NOSSAS VIDAS.

UFA! ESSA FOI POR POUCO...

NÃO SOU NOVATO! RETIRE O QUE DISSE!

NÃO RETIRO PORQUE NEM MESMO UM NOVATO ABANDONARIA SEU POKÉMON COMO VOCÊ FEZ!

EU...

O SEU METAPOD PAGARÁ POR SUA INEXPERIÊNCIA COMO TREINADOR. OS OUTROS TREINADORES DE PALLET JAMAIS SERIAM TÃO IRRESPONSÁVEIS.

EU TENTEI SALVAR O METAPOD...

CHU...

!

OUTROS TREINADORES DE PALLET?!

AAH... FORAM TRÊS BATALHAS ESPETACULARES... UMA MAIS DESAFIADORA DO QUE A OUTRA...

AQUELES TREINADORES SABIAM MESMO COMO CRIAR UM POKÉMON. MESMO SENDO VENCIDO NAS TRÊS BATALHAS, ISSO SÓ ME INSPIROU A REDOBRAR O MEU TREINAMENTO...

ESTIVE ME PREPARANDO ANSIOSAMENTE PELO DIA EM QUE VENCERIA O PRÓXIMO TREINADOR DE PALLET.

H!P
HEYPIKACHU.COM

MAS COMPARADO COM AQUELES TRÊS, O NOVATO AQUI PARECE UMA PIADA.

METAPOD...

BUZZZZ!

SHEE-SHEE...

VOCÊ SABE QUAL É O JOGO PREFERIDO DO MEOWTH ?!

THWOMP!

MEOWTH ? SAI FORA !

ADIVINHA QUEM ?!

PARA PROTEGER O MUNDO DA DEVASTAÇÃO.

PARA UNIR TODAS AS PESSOAS DE NOSSA NAÇÃO.

PARA DENUNCIAR-

NÃO DE NOVO ! AGORA NÃO !

AS BEEDRILLS...

WHAAAA

AHEM !

NUNCA INTERROMPA O LEMA DA EQUIPE ROCKET !

PARA DENUNCIAR OS MALES DA VERDADE E DO AMOR...

PARA ESTENDER NOSSO REINO ÀS ESTRELAS.

JESSIE !

É A EQUIPE ROCKET DECOLANDO NA VELOCIDADE DA LUZ !

JAMES !

RENDA-SE AGORA OU PREPARE-SE PARA LUTAR !

MEOWTH ! ISSO MESMO !

POOOOOF !

PAREM COM O BARULHO ANTES QUE AS BEEDRILLS ACORDEM !

HEYPIKACHU.COM

BUZZZZ!!

SE EU CONSEGUIR PASSAR PELAS BEEDRILLS, TALVEZ ELAS ATAQUEM SÓ A EQUIPE ROCKET!

VOLTE AQUI!

UNNNNH!

!?

O TANQUE NOS SERÁ UTIL AGORA!

O QUÊ!?

BEM, NÓS O FIZEMOS DE PAPEL PARA NÃO FICAR PESADO!

CHOMP

CHOMP

SEBO NAS CANELAS!

ENTÃO, AQUI ESTÁ VOCÊ! ENTRE NA POKÉBOLA, METAPOD.

METAPOD... METAPOD...

GLOM!

EU NÃO ABANDONEI VOCÊ, METAPOD. SÓ FUI DESVIADO. FOI CULPA DO SAMURAI...

PITAPATA

WHIZZZ!

METAPOD...

VAMOS!

AHHH!

THUDD!

THUNK

UNNHK!

NÃO... NÃO FOI CULPA DO SAMURAI...

FOI MINHA CULPA. SE EU FOSSE UM TREINADOR MELHOR, PARARIA DE INVENTAR TODAS ESSAS DESCULPAS.

DE HOJE EM DIANTE, JURO QUE NUNCA MAIS DEIXAREI MEUS AMIGOS PARA TRÁS NOVAMENTE!

!?

CHEGA DE DESCULPAS!

H!P
HEYPIKACHU.COM

BZZZZZZ!

ASH! CUIDADO!

UAAAAA!

CUIDADO COM O ATAQUE DOS FERRÕES DA BEEDRILL!

METAPOD?!

BASSSH!

VOCÊ ESTÁ FERIDO? VOCÊ ESTÁ BEM, METAPOD?

BZZT BZZT

SHOOM!

AHH?!

KRICK !!

METAPOD ! VOCÊ ESTÁ EVOLUINDO PARA BUTTERFREE !

KRACK

SWOOOOSH!

BUZZZZZZ!!!

FLUTTER

FLUTTER

BUTTERFREE... UMA SEMANA APÓS CATERPIE EVOLUIR PARA METAPOD, ELE EVOLUI PARA BUTTERFREE.

É TÃO LINDO !

TÁ CERTO ! BUTTERFREE, FAÇA-AS DORMIR COM SEU PÓ DO SONO !

SPRINKLE

BEEFREE

BEEFREE

TWINKLE

BZZT

BZZT

BZZT

!

ZZZZ

ZZZZ

BEEFREE

BEEFREE

SPRINKLE

UNNNNH...

TWINKLE

IAUUN!

UAU! VOCÊ COLOCOU TODOS PRA DORMIR!

BUTTERFREE VOCÊ É O MELHOR! VIVAAA!

VOCÊ FOI CAPAZ DE USAR SUA BUTTERFREE ASSIM QUE ELA EVOLUIU! IMPRESSIONANTE...

PIKACHU!

YAAAAAAY!!

HORAAAAY!

ZZZ...

ESTA TRILHA LEVARÁ VOCÊS DIRETO PARA A CIDADE DE PEWTER.

COM A EQUIPE ROCKET FORA DO CAMINHO POR ENQUANTO, ASH E SEUS AMIGOS DEIXAM A FLORESTA DE VIRIDIAN E SEGUEM PARA A CIDADE DE PEWTER!

AGORA SEI QUE COMPARADO A VOCÊ, MEU AMIGO, AINDA SOU UM NOVATO. MAS VOU CONTINUAR APERFEIÇOANDO MINHAS TÉCNICAS, E UM DIA NOS ENCONTRAREMOS DE NOVO!

DEIXANDO A EQUIPE ROCKET CAPTURADA PELAS BEEDRILLS E ENVOLVIDA EM CASULOS DE KAKUNAS... POR ENQUANTO!

SÓ ME PROMETAM QUE NUNCA MAIS VÃO USAR METAPOD CONTRA METAPOD NUMA BATALHA DE NOVO!

TEM MAIS ALGUMA IDÉIA BRILHANTE?

CONTINUA...

Respostas: 1- Jessebel. / 2- Techi Pokémon. / 3- Dez irmãos. / 4- Do Professor Carvalho. / 5- Na Zona do Safari.

1 Qual o nome da "noiva" de James?

2 Qual o nome da escola especializada em formar Treinadores Pokémon?

3 Quantos irmãos tem Brock?

4 De quem Gary é neto?

5 Em qual local é proibida a captura de qualquer tipo de Pokémon?

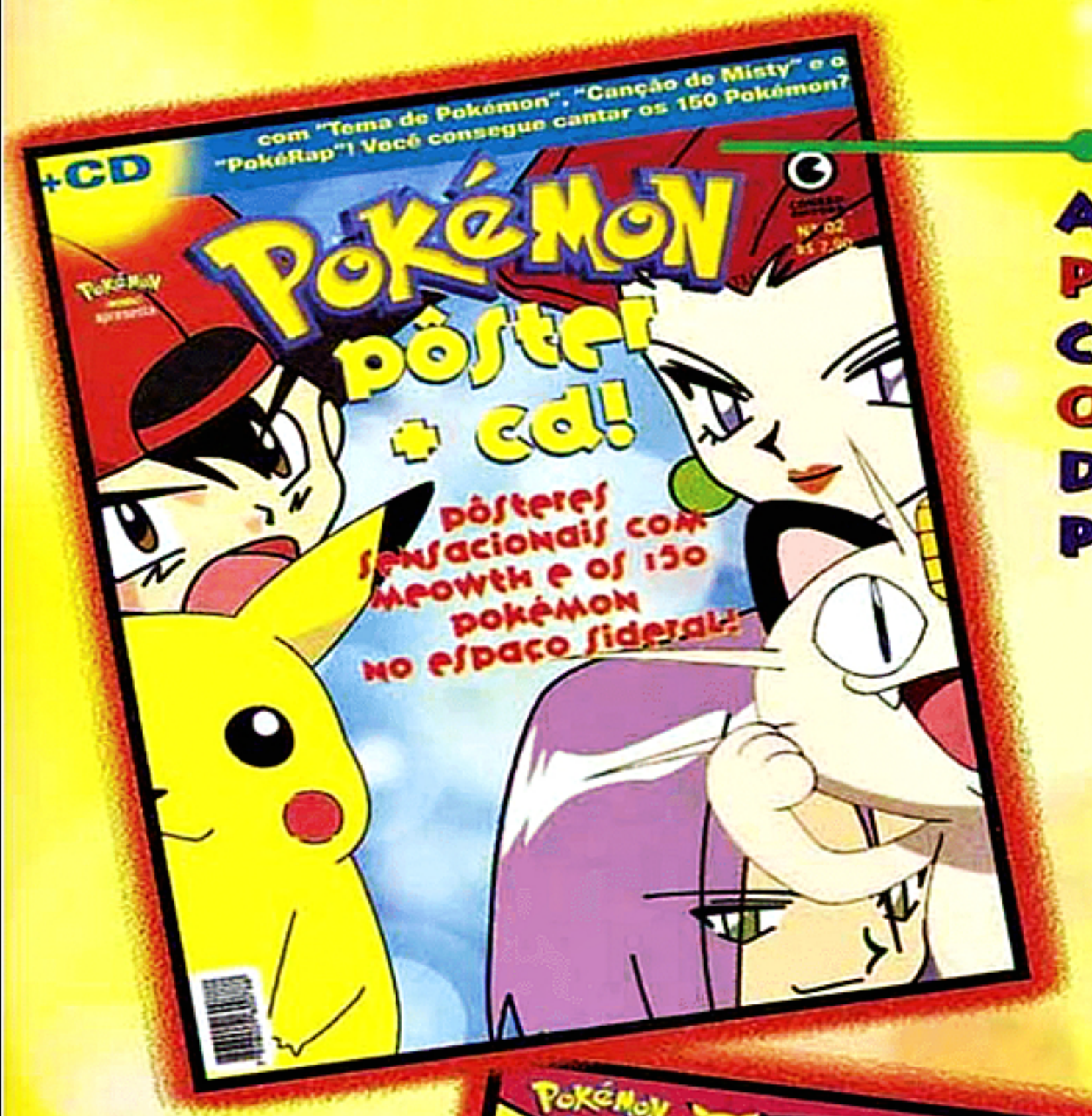
Teste seus CONHECIMENTOS sobre o universo POKÉMON

POKÉMON QUIZ TM

HEYPICACHU.COM

HEYPIKACHU.COM

NATAL POKÉMON EM DOSE DUPLA!



A REVISTA PÔSTER COM CD OFICIAL DO POKÉMON

NAS BANCAS

PASSE O ANO COM SEU POKÉMON REFERIDO!

INRAD
ITORA

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS